



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Table of Contents Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0

Wat is het:.....	2
Eerste gebruik: .....	2
Script instellingen .....	2
Donut scherm (Video 2):.....	3
Inkomende aanvallen scherm:.....	5
Rapportjes scherm: .....	7
Dorpsinfo scherm: .....	8
Spelersinfo scherm:.....	8
Bevel versturen scherm: .....	8
Kaart scherm: .....	9

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Wat is het:

Het volgende pdf bestand bevat alle info die je nodig hebt om mijn Incoming Enhancer op een correcte manier te gebruiken en er zoveel mogelijk uit te halen.

## Eerste gebruik:

Bij het eerste gebruik van het script / om de 7 dagen moet je inloggen alvorens je iets kan doen met het script. Dit doe je simpelweg door links bovenaan, onder de quest knop, op het donut symbool te klikken ([Afbeelding 1](#)) en daarna op "login" te klikken.

Dit is nodig om een veilige connectie met mijn server te maken en te controleren of je wel effectief op het account zit vanwaar je probeert in te loggen. Deze connectie wordt om de 7 dagen gewist om te voorkomen dat oude co's dingen zouden kunnen saboteren.

## Script instellingen

Wanneer de login succesvol is gebeurd kom je op het settings scherm terecht ([Afbeelding 2](#)):

### 1) Server settings ([Video 1](#)):

Bij server settings moet je zelf kiezen met wie je je inkomende aanvallen wilt delen, dit doe je simpelweg door bij Tribes, de stam(men) toe te voegen die jouw inkomende aanvallen mogen zien, voor spelers exact hetzelfde, daarna klik je op save en dan worden deze connecties opgeslagen in de database, deze connecties zijn account gebonden dus iedereen die inlogd op je account krijg dezelfde stammen/spelers te zien die verbonden zijn.

Wanneer jij mensen toegevoegd hebt moeten zij deze connectie ook bevestigen voor ze jou gegevens kunnen zien.

### 2) Local settings:

Bij local settings krijg je de optie om de instellingen aan te passen voor alle onderstaand uitgelegde functionaliteiten.

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Donut scherm (Video 2):

### 1. General info:

#### a) Upload info ([Afbeelding 3](#)):

De naam zegt zowat alles, hier krijg je een overzicht te zien wanneer je connecties de laatste keer hun inkomende aanvallen upgeload hebben.

Wanneer je connectie met een stamgenoot is en deze de juiste instellingen heeft aanstaan zie je ook de huidige binnenkomende aanvallen.

#### b) Analysed reports info ([Afbeelding 4](#)):

Hier krijg je een overzicht van alle geanalyseerde rapportjes ([zie "Rapportjes scherm" voor meer info hierover](#)).

### 2. Shared inc overview:

Vanaf iemand zijn inkomende aanvallen met je deelt en deze ook ingeladen heeft kan je deze inkomende aanvallen hier bekijken net zoals je die bij jezelf zou zien.

Hier heb je de mogelijkheid om onderstaande scripts automatisch in te laden door het gewenste script voor de incoming enhancer in je snellijst te zetten en te maken dat het script geactiveerd is in de instellingen:

1. Devil's Def Pack, de volledige functionaliteit van het Def Pack zou hier moeten werken behalve de tagger/duplicate marker aangezien je tags van andere personen niet kan aanpassen;
2. Colored Tags;
3. Toxic Donut's Snipe Calculator.

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## 3. Defensive utility:

### a) Find NOK nobles:

Dit geeft je de optie om inkomende aanvallen op te halen van connecties die getagged zijn als "snipe this", "snipen", "snipe nok", "presnipe this", "presnipe" of edels die niet nog geen tag gekregen hebben wat ermee moet gebeuren.

Dit om rap te kunnen zoeken naar edels om burens te helpen zonder op hun pm te moeten wachten.

### b) Find presnipes:

Dit geeft je de optie om inkomende aanvallen op te halen van connecties die getagged zijn als "pre snipe", "presnipe this", dit is gemaakt zodat je op voorhand makkelijk presnipes kan zetten.

### c) Find stacks:

Wanneer je 1 speler geselecteerd hebt ga ik de inkomende aanvallen ophalen die getagged zijn als "check stack" of "block" en geeft je dan weer hoeveel incs er van welk type op komen.

Wanneer de geselecteerde speler een stamgenoot is en hij de staminstellingen correct heeft staan krijg je ook de optie om de troepen die onderweg zijn/zich in die dorpen bevinden op te halen ([Afbeelding 5](#)).

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Inkomende aanvallen scherm:

Wanneer bij je instellingen de juiste parameters aanstaan en je meer dan 1 inkomende aanval hebt komt er boven je inkomende aanvallen tabel een rij met drukknoppen te staan ([Afbeelding 6](#)). Hieronder zal ik per knop uitleggen wat de functies zijn:

### 1) Upload incs:

De naam van de knop spreekt voor zich, met deze knop laad je alle inkomende aanvallen in naar de database zodat de mensen waarmee je een connectie deelt deze kunnen bekijken.

Wanneer je inkomende aanvallen inlaad is het belangrijk rekening te houden met

1. Het script neemt je tags mee, alles wat jij dus tagged kan de persoon waarmee je de inkomende aanvallen deelt ook zien, regelmatig inladen is dus aangeraden wanneer je tags aan het aanpassen bent of er nieuwe aanvallen bijkomen.
2. Op torenwerelden neemt hij ook de bijkleur mee als die zichtbaar zou zijn, hier wederom hetzelfde advies dus, regelmatig inladen is aangeraden.
3. Wanneer er ongetagde aanvallen tussen de inkomende aanvallen staan krijg je een waarschuwing te zien ([Afbeelding 7](#)).
  - (1) **Show them:** hiermee krijg je alle aanvallen te zien die nog steeds de tag "Aanval" bezitten, hiermee kan je ze dan ook rap taggen met de TW functie "Tag".
  - (2) **Upload anyway:** wanneer je hierop klikt zullen je aanvallen toch geüpload worden, hierbij zullen alle niet getagde aanvallen de Ram tag krijgen.

### 2) Mark duplicates:

Met deze knop markeer je bij je eigen de inkomende aanvallen die duplicate zijn over alle ingeladen aanvallen van mensen waarmee je een connectie hebt, inclusief jezelf. Dit wordt weergegeven als bv: "Ram [S#4]".

### 3) Remove tagged incs:

Hiermee verwijder je alle inkomende aanvallen uit het overzicht die al getagged zijn, hiermee bedoel ik alle aanvallen die een ander tag hebben dan de default TW tags, bv: "Aanval", "Ram", "Edel." Etc...

### 4) Mark fakes:

Deze knop gaat bevelen markeren aan de hand van de data die je opgeslagen hebt met de knop "Analyse reports", lees [deze uitleg](#) om te begrijpen hoe dit juist werkt.

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0

## 5) Load all attacks:

Met deze knop kan je alle inkomende aanvallen inladen die je zelf krijgt, dit is vooral handig wanneer je 1000+ inkomende aanvallen hebt waarbij TW niet meer dan 1000 aanvallen per pagina toont.

## 6) Find OK nobles:

Hierbij ga ik op zoek naar alle edels waarbij het voorgaande bevel een ondersteunings bevel is OF waarbij de tagnaam van het voorgaande bevel "block" bevat. Dit om rap te tonen welke edels al gesniped zijn/op block ok staan.

De checkbox die achter de knop staat dient ervoor om te kiezen of je het voorgaande bevel (in dit geval de voorgaande ondersteuning) ook wilt tonen of niet.

## 7) Find NOK nobles:

Tegenovergestelde van hierboven. Hierbij kan je zeer snel voor je eigen account vinden welke edels nog te snipen/blocken zijn.

De checkbox die achter de knop staat dient ervoor om te kiezen of je het voorgaande bevel (in dit geval de voorgaande aanval) ook wilt tonen of niet.

Wanneer je de checkbox aangeduid hebt en dus het voorgaande bevel ook toont, krijg je de optie om het bevel te herbenoemen zodat je kan zien hoeveel ms er zit tussen de clear en de edel.

Wanneer de checkbox niet aangeduid is krijg je de optie om alle edel aanvallen te sorteren.

## 8) Select last x ([Video 3](#)):

Hiermee kan je, in samenwerking met mijn snipefinder, voor alle zichtbare bevelen de laatste x aantal checkboxes per targetdorp aanduiden om zo makkelijk bv de laatste 3 aanvallen te presnipen, de laatste 2 edels te snipen etc etc...

Bij het presnipe scherm werkt deze knop zoals hierboven alleen met de extra functionaliteit dat hij alleen checkboxes zal selecteren van commands die de tag "snipe this" bevatten.

Enige wat je moet doen om deze optie optimaal te gebruiken is mijn snipe finder voor de Incoming Enhancer in je snellijst te zetten.

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Rapportjes scherm:

### 1) Aanval scherm:

Wanneer je in je berichten op "aanval" staat krijg je een extra knopje te zien, analyse reports ([Afbeelding 8](#)), een kleine uitleg van de logica er achter:

In de instellingen kan je alle "x" waarden die ik hieronder benoem aanpassen ([Afbeelding 9](#)), ik raad aan om dit met alle mensen waarmee je connecties wilt maken te bespreken en allemaal op dezelfde waarde te zetten.

Ik ga per rapportje kijken naar 4 mogelijke opties:

1. Er staat meer dan x aantal populatie off troepen thuis, offensieve troepen zijn in dit geval puur bijl/lc/bb/ram/cata, ZC is moeilijk rekening mee te houden aangezien je soms ook scout op stacks en dat rap een vertekend beeld zou geven voor het script.

Wanneer er dus meer dan x aantal off pop thuis staat worden bevelen die uit dat dorp lopen gemarkeerd als F -> Fake.

2. Er staat meer dan x aantal populatie off troepen buiten huis, zelfde uitleg van hierboven, alleen krijgen de dorpen die hieruit een inc krijgen gemarkeerd als PC -> potential clear.
3. Er staat minder dan x aantal total pop buiten het dorp of minder dan x aantal off pop buiten het dorp, worden gemarkeerd als F --> Fake
4. Er staat meer dan x aantal def populatie buiten het dorp, worden gemarkeerd als DF -> Def Fake.

Deze data kan je gebruiken op het "[general info](#)" scherm op het donut scherm of wanneer je "[Mark fakes](#)" gebruikt op het inkomende aanvallen scherm.

### 2) Rapportjes:

Wanneer je op een rapportje staat dat info bevat van troepen binnen/buiten het dorp krijg je een overzicht te zien van dorpen waar dit dorp al op liep voor je het dorp aangevallen hebt en dorpen waar het dorp op verstuurd is nadat je hem hebt aangevallen ([Afbeelding 10](#)).

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**



# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0

## Dorpsinfo scherm:

### 1) Gedeelde inkomende aanvallen:

Hierbij komen de gedeelde inkomende aanvallen gewoon te staan waar je normaal incoming/outgoing attacks ziet lopen ([Afbeelding 11](#)). Wanneer er al bevelen lopen worden de aanvallen automatisch in die tabel geplaatst.

Wanneer je gebruik maakt van mijn [snipetool](#) kan je deze hier ook automatisch laten inladen op de gedeelde inkomende aanvallen. Enige wat je moet doen om deze optie optimaal te gebruiken is mijn snipe finder voor de Incoming Enhancer in je snellijst te zetten.

Het knopje analyse incomings geeft je de optie om bij stamgenoten de info te tonen die ingeladen is [van rapportjes](#).

### 2) Troepen overzicht:

Wanneer je in de local settings de juiste instelling ([Afbeelding 12](#)) hebt aanstaan en je stamgenoten daar toegang tot geven hebben, onder de dorpsnotities de troepen te zien die in dat dorp aanwezig/onderweg zijn. ([Afbeelding 13](#)).

## Spelersinfo scherm:

Op dit scherm zullen er bijltjes tevoorschijn komen bij de dorpen van je connecties die onder aanval liggen ([Afbeelding 14](#)).

## Bevel versturen scherm:

Wanneer je ondersteuning/aanvallen verstuurd naar een dorp waar inkomende aanvallen op gedeeld worden zullen deze, net zoals bij offpack/bottenkraker, onder je verstuurknop verschijnen ([Afbeelding 15](#)).

Al bekende bevelen zullen tussen deze bevelen in gesorteerd worden.

Op dit scherm heb je de mogelijkheid om [bottenkraker](#) te laten werken in samenwerking met de ingelaade bevelen door het wederom voor de Incoming Enhancer in je snellijst te zetten.

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**





# Toxic Donut's Incoming Enhancer 1.0



## Kaart scherm:

### 1) Inkomende aanval lijnen ([Video 4](#)):

Op de kaart heb je de mogelijkheid om de incomings van jezelf/andere spelers visueel te tonen, dat wil zeggen, de lijn tussen het herkomstdorp en het targetdorp word visueel op de kaart getoond.

Dat doe je door op "Draw incoming attacks on the map" te klikken rechts onder de minimap. Daarna krijg je bovenaan in je kaart de optie om een speler in te stellen.

Kleur van de lijn en lijndikte zijn instelbaar in de local settings ([Afbeelding 16](#)).

### 2) Inkomende aanval symbolen:

Op de kaart zal je eveneens te zien krijgen welke dorpen onder aanval liggen van je connecties, dit zal aangeduid worden door een bijtje naast het dorp dat onder aanval ligt ([Afbeelding 17](#)).

**Bij problemen, contacteer me op Discord (.toxicdonut).**

**In case of problems, contact me on Discord (.toxicdonut).**